

۱۳۹۵/۰۷/۲۷

بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در آینه مطبوعات



سپتامبر

OCT 18 2016

سه شنبه ۲۷
مهر

۱۳۳۵

اذان صبح ۴:۵۰ طلوع آفتاب ۶:۱۴ اذان ظهر ۱۱:۴۹ اذان مغرب ۱۷:۴۳

قیمت ارز مبادله ای (ریال)		
▼ ۲	۳۱۶۳۷	دلار
▲ ۱۲۴	۳۴۸۶۷	یورو
▲ ۱۸۷	۳۸۶۸۶	پوند
▲ ۱۳۲	۳۰۴۷۴	صدین
▼ ۱	۸۶۱۴	درهم امارات
▲ ۷۷	۳۲۰۵۵	فرانک

قیمت ارز (تومان)	
۳۵۹۵	دلار
۳۹۸۴	یورو
۴۴۶۰	پوند
۳۵۲۰	صدین
۹۸۶	درهم امارات
۱۱۷۷	لیبر ترکیه

قیمت طلا و سکه (تومان)	
۱۱۰۲۱۰	یک گرم طلای ۱۸ عیار
۱۰۹۴۰۰۰	تمام سکه (طرح جدید)
۱۰۹۰۰۰۰	تمام سکه (طرح قدیم)
۵۵۳۰۰۰	نیم سکه
۲۹۰۰۰۰	ربع سکه

فهرست



۲	شروع دوره جدید کلاس های انستیتوی ملی بازی سازی در پاییز	منتخب
۲	آغاز پیش ثبت نام اعطای سرور حمایتی به بازی های آنلاین ایرانی	رسالت
۳	مدیرعامل گیم کانکشن، بازیسازان ایرانی را ارزیابی می کند	صبح
۳	پیش ثبت نام اعطای سرور حمایتی به بازی های آنلاین ایرانی آغاز شد	خبرستان
۴	فرصت بازیسازان تا پنجم آبان برای دریافت سرور پارانه ای	صبح
۴	بازی رایانه ای «کابوس مرگ» در آستانه آماده سازی	کیمیا
۴	مدیرعامل گیم کانکشن، بازی سازان ایرانی را ارزیابی می کند	رسالت
۵	بازی سازان ایرانی ارزیابی می شوند	نظر
۵	بازی رایانه ای «کابوس مرگ» در مرحله شخصیت پردازی است	خبرگزاری فارس
۵	بازی رایانه ای «کابوس مرگ»؛ 171#8؛ در مرحله شخصیت پردازی است	خبرگزاری فارس
۶	پیش ثبت نام اعطای سرور حمایتی به بازی های آنلاین ایرانی آغاز شد	شرکتی دانشگاه تهران Azad News Agency CASAU
۶	پیش ثبت نام اعطای سرور حمایتی به بازی های آنلاین ایرانی آغاز شد	خبرگزاری قرآنی International Quran News Agency
۶	بازی سازان تا 5 آبان فرصت دارند؛ پیش ثبت نام اعطای سرور حمایتی به بازی های آنلاین ایرانی آغاز شد	ICT
۷	پیش ثبت نام اعطای سرور حمایتی به بازی های آنلاین ایرانی آغاز شد	گیم
۷	پیش ثبت نام اعطای سرور حمایتی به بازیهای آنلاین تا 5 آبان ماه	باشگاه خبرنگاران
۷	پیش ثبت نام اعطای سرور حمایتی به بازی های آنلاین ایرانی آغاز شد	artna
۸	بازی رایانه ای «کابوس مرگ» در مرحله شخصیت پردازی است	افسکار نیوز
۸	پیش ثبت نام اعطای سرور حمایتی به بازیهای آنلاین ایرانی آغاز شد	رایان بازی
۹	پیش ثبت نام اعطای سرور حمایتی به بازیهای آنلاین ایرانی آغاز شد	3aziCenter.com

۹	پیش ثبت نام اعطای سرور حمایتی به بازی های آنلاین ایرانی آغاز شد	مرکز نوآوری‌سازی و توسعه‌گری گستره‌های نوآوری طوا
۹	بازی سازان تا 5 آبان برای دریافت سرور یارانه ای فرصت دارند	خبرگزاری جمهوری اسلامی IRNA
۱۰	حدود چهار هزار بازی رایانه ای رده بندی سنی شد	خبرگزاری جمهوری اسلامی IRNA
۱۰	تخفیف اختصاصی نمایشگاه GIST ترکیه برای بازی سازان ایرانی	خبرگزاری دانشگاه تهران Acad News Agency (ASNA)
۱۱	تخفیف اختصاصی نمایشگاه GIST ترکیه برای بازی سازان ایرانی	زر یا بازی
۱۱	تخفیف ویژه برای بازی سازان ایرانی در نمایشگاه GIST ترکیه	باشگاه خبرنگاران
۱۲	حدود چهار هزار بازی رایانه ای رده بندی سنی شد	شبکه خبری فرهنگ و هنر
۱۲	همکاری ایران و ترکیه در زمینه بازی های رایانه ای گسترش می یابد	خبرگزاری پانا PANA
۱۳	تخفیف اختصاصی نمایشگاه GIST ترکیه برای بازی سازان ایرانی	گیم‌سیتی
۱۳	حدود 4 هزار بازی رایانه ای رده بندی سنی شد	بولتن سایت خبری فناوری
۱۴	حدود چهار هزار بازی رایانه ای رده بندی سنی شد	نگاه هستی
۱۴	تخفیف اختصاصی نمایشگاه GIST ترکیه برای بازی سازان ایرانی	3aziCenter.com
۱۵	تخفیف اختصاصی نمایشگاه GIST ترکیه برای بازی سازان ایرانی	ایران گیمز شرکت شهری
۱۵	حدود چهار هزار بازی رایانه ای رده بندی سنی شد	فاندا
۱۶	سهم 1.2 میلیون دلاری ایران از صادرات بازی های رایانه ای	خبرگزاری جمهوری اسلامی IRNA

تعداد محتوا : ۳۴



روزنامه

پایگاه خبری

خبرگزاری

۸

۱۵

۱۱



شروع دوره جدید کلاس‌های انستیتوی ملی بازی‌سازی در پاییز

به گزارش روابط عمومی انستیتوی ملی بازی‌سازی، دوره جدید کلاس‌های این مرکز از هفته اول آبان، شروع خواهد شد. انستیتوی ملی بازی‌سازی، به‌عنوان تنها مرجع تخصصی بازی‌سازی در کشور، بیش



از پنج سال است که فعالیت خود را در زمینه برگزاری دوره‌های آموزش بازی‌سازی و هنرهای دیجیتال آغاز کرده است و در این مدت افراد علاقه‌مند و مستعد زیادی، از خدمات آموزشی این مرکز استفاده کرده و بهره برده‌اند. برخی از بازی‌های موفق که در چند سال اخیر روی پلتفرم‌های مختلف منتشر شده، حاصل کار دانش‌پژوهانی است که پس از فارغ‌التحصیلی از این مرکز جذب صنعت بازی‌های رایانه‌ای شرکت‌های بازی‌سازی کشور شده‌اند. این دوره‌های انستیتو ملی بازی‌سازی شامل کلاس‌های متنوع مختلفی در زمینه بازی‌سازی است که در سه رشته طراحی بازی، طراحی هنری هنر در بازی‌سازی (دوبعدی و سه‌بعدی) و فنی ارائه خواهد شد. برخی از عناوین این کلاس‌ها مختص دانش‌پژوهان قدیمی و برخی دیگر برای علاقه‌مندانی است که تازه قصد ورود به بازی‌سازی و تحصیل در آن را دارند. در کنار این علاقه‌مندان می‌توانند به صورت تک‌درس در هر کدام از کلاس‌های این مرکز شرکت کنند. علاوه بر این، انستیتو ملی بازی‌سازی مهمترین پایگاه آموزشی در زمینه هنرهای دیجیتال نیز است که در این خصوص به‌طور منظم کلاس‌های متنوعی برگزار می‌کند. لازم به‌ذکر است که شروع دوره کلاس‌های پاییز این مرکز، هفته اول آبان ماه و مدت برگزاری آن ۱۰ هفته می‌باشد. کلاس‌های دوره پاییز این مرکز، طی ۱۰ هفته برگزار خواهد شد. علاقه‌مندان به شرکت در این کلاس‌ها می‌توانند با مراجعه به سایت انستیتوی ملی بازی‌سازی به نشانی www.irangdi.ir از جزئیات بیشتری درباره این کلاس‌ها و نحوه برگزاری آن اطلاع یابند.

در داخل ایران ارائه می‌شوند. به این‌ها بازی‌ساز این امکان را می‌دهد تا ضمن کاهش قابل توجه هزینه‌های نگهداری بازی‌های خود، تمرکزشان را بیش‌ازپیش روی توسعه محصول و جذب هرچه بیشتر مخاطبان معطوف نمایند. شایسته ذکر است هرچه دریافتی بابت ارائه چنین خدماتی بسیار پایین‌تر از تعرفه‌های معمول است.

یکی از برنامه‌های جدید بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در جهت حمایت از شرکت‌های تولیدکننده بازی‌های آنلاین ایرانی، اعطای سرویس رایانه حمایتی به آن‌هاست و بازی‌سازان جوانان می‌توانند نسبت به پیش‌گامان اقدام نمایند به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای، این سرویس‌ها که روی سیستم‌های سخت‌افزاری با بالاترین کیفیت ممکن

بازی‌سازان تا ۵ آبان فرصت دارند!

**آغاز پیش ثبت‌نام اعطای سرویس حمایتی
به بازی‌های آنلاین ایرانی**

باهداف بالا بردن کیفیت برگزاری TGC:

مدیر عامل گیم کانکشن، بازیسازان ایرانی را ارزیابی می کند

پیر کارده، مدیر عامل گیم کانکشن از امروز به مدت چند روز با بازیسازان ایرانی جلسات متعددی خواهد داشت.

به گزارش «صبا»، مهم ترین هدف از برگزاری رویداد **Tehran Game Convention** که اردیبهشت ماه سال آینده در برج میلاد برگزار خواهد شد ایجاد ارتباط سالم بازیسازان ایرانی با شرکت های ناشر و تولید کننده بین المللی است. در همین راستا همکار اصلی بنیاد ملی بازی های رایانه ای در برگزاری این نمایشگاه، یعنی مجموعه **Game Connection** برای ارزیابی وضعیت استودیوهای بازی سازی ایرانی و دعوت از شرکت های ناشر فعال بین المللی، فعالیت خودش را آغاز کرده است.

مدیر عامل گیم کانکشن، پیر کارده، قرار است در طی چند روز از شرکت های بازی سازی بر تو ایرانی بازدید کند. بر اساس برنامه پیر کارده، وی قصد دارد از استودیوهای بازی سازی فن افزار، آرونسد، آوا گیمز، مدریک، ناد و دیگر شرکت های ایرانی بازدید کند. وی علاوه بر بازدید از استودیوها، با نخبگان بازی سازی در عرصه های فنی، طراحی بازی، هنری، سرویس دهندگان و همچنین مدیران عامل شرکت های برتر جلساتی خواهد داشت تا ارزیابی کاملی از وضعیت بازی سازی ایران به دست آورد. ارزیابی توان بازی سازی شرکت های تولید کننده داخلی کمک زیادی به بالاتر بودن کیفیت برگزاری TGC خواهد کرد زیرا به تبع آن شرکت های معتبر بیشتری به تهران سفر خواهند کرد و فرصت های کاری بیشتر برای بازیسازان ایرانی به وجود می آید تا ساخته هایشان را به شرکت های بین المللی معرفی کنند.

مدیر عامل گیم کانکشن، پیر کارده، قرار است در طی چند روز از شرکت های بازی سازی بر تو ایرانی بازدید کند.

به گزارش «صبا»، مهم ترین هدف از برگزاری رویداد **Tehran Game Convention** که اردیبهشت ماه سال آینده در برج میلاد برگزار خواهد شد ایجاد ارتباط سالم بازیسازان ایرانی با شرکت های ناشر و تولید کننده بین المللی است. در همین راستا همکار اصلی بنیاد ملی بازی های رایانه ای در برگزاری این نمایشگاه، یعنی مجموعه **Game Connection** برای ارزیابی وضعیت استودیوهای بازی سازی ایرانی و دعوت از شرکت های ناشر فعال بین المللی، فعالیت خودش را آغاز کرده است.

مدیر عامل گیم کانکشن، پیر کارده، قرار است در طی چند روز از شرکت های بازی سازی بر تو ایرانی بازدید کند.

پیش ثبت نام اعطای سرور حمایتی به بازی های آنلاین ایرانی آغاز شد

یکی از برنامه های جدید بنیاد ملی بازی های رایانه ای در جهت حمایت از شرکت های تولید کننده بازی های آنلاین ایرانی، اعطای سرور با یارانه حمایتی به آنها است و بازیسازان هم اکنون می توانند نسبت به پیش ثبت نام اقدام نمایند. به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، این سرورها که بر روی سیستم های سخت افزاری با بالاترین کیفیت ممکن در داخل ایران ارائه می شوند، به تیم های بازی ساز این امکان را می دهد تا ضمن کاهش قابل توجه هزینه های نگهداری بازی های خود، تمرکزشان را بیش از پیش بر روی توسعه محصول و جذب هر چه بیشتر مخاطبان معطوف نمایند.

شایان ذکر است هزینه دریافتی بابت ارائه چنین خدماتی بسیار پایین تر از تعرفه های معمول می باشد. از آنجا که سیاست معاونت حمایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای در این طرح معطوف به حمایت از شرکت ها و بازی هایی است که علی رغم بالا بودن کیفیت بازی های شان نیاز به پشتیبانی در جهت کاهش هزینه ها دارند؛ لذا این بسته تنها معطوف به پروژه های تمام شده نیست بلکه پروژه های در حال توسعه نیز می توانند از این سرویس برخوردار گردند.

شرکت های بازی ساز علاقه مند برای استفاده از این نوع بسته حمایتی، از امروز به مدت ۱۰ روز و تا پایان روز چهارشنبه ۵ آبان می بایست با مراجعه به سایت iranrate.ir ابتدا پرو فایل شرکت خود را پر کرده و سپس با انتخاب گزینه «اعطای سرور حمایتی» نسبت به ثبت درخواست و نوع سرور درخواستی اقدام نمایند.

فرصت بازیسازان تا پنجم آبان برای دریافت سرور یارانه‌ای

صبا: بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای برای حمایت از شرکت‌های تولیدکننده بازی‌های آنلاین ایرانی، سرور یا یارانه حمایتی به آن‌ها اعطا می‌کند. بازیسازان می‌توانند تا پنجم آبان‌ماه با مراجعه به سایت iranrate.ir نسبت به پیش‌ثبت‌نام اقدام کنند.

این سرورها که روی سیستم‌های سخت‌افزاری بالاترین کیفیت ممکن در داخل ایران آرایه می‌شوند،

به تیم‌های بازیساز این امکان را می‌دهد تا ضمن کاهش قابل توجه هزینه‌های نگهداری بازی‌های خود، تمرکزشان را بیش از پیش روی توسعه محصول و جذب هر چه بیشتر مخاطبان معطوف کنند. هزینه دریافتی بابت آرایه چنین خدماتی بسیار پایین‌تر از تعرفه‌های معمول است.



دبیرکل اتحادیه انجمن‌های اسلامی دانش‌آموزان خبر داد

بازی رایانه‌ای «کابوس مرگ» در آستانه آماده‌سازی

دبیرکل اتحادیه انجمن‌های اسلامی دانش‌آموزان از آخرین مراحل آماده‌سازی بازی رایانه‌ای «کابوس مرگ» که مربوط به ارتداد سلمان رشدی است خبر داد. حامد علامتی در خصوص آخرین وضعیت ساخت بازی رایانه‌ای «کابوس مرگ» به فارس گفت: این بازی در پی فرمان تاریخی امام خمینی (ره) مبنی بر ارتداد سلمان رشدی نویسنده مرتد کتاب آیات شیطانی، طراحی شده است و با توجه به موضوع بازی رایانه‌ای «کابوس مرگ»، تلاش کردیم که بازی با کیفیتی ارائه دهیم و به همین دلیل زمان تولید آن طولانی شده است.

علامتی با بیان اینکه این بازی در مرحله شخصیت‌پردازی است، گفت: سناریو آماده و طراحی شد و در تلاش هستیم که بتوانیم در سال تحصیلی جاری به تولید انبوه برسیم.

با هدف بالا بردن کیفیت برگزاری «تی جی سی»

مدیرعامل گیم کانکشن، بازی‌سازان ایرانی را ارزیابی می‌کند

مهم‌ترین هدف از برگزاری رویداد Tehran Game Convention که از دهمهشت سال آینده در برج میلاد برگزار خواهد شد ارتباط سالم بازی‌سازان ایرانی به شرکت‌های ناشر و تولیدکننده بین‌المللی است. در همین راستا همکار اصلی بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در برگزاری این نمایشگاه یعنی مجموعه Game Connection برای ارزیابی وضعیت استودیوهای بازی‌سازی ایرانی و دعوت از شرکت‌های ناشر فعال بین‌المللی فعالیت خود را آغاز کرده است. به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای، مدیرعامل گیم کانکشن یعنی پیر کارده امروز برای چند روز به تهران باز می‌گردد تا از شرکت‌های بازی‌سازی برتر ایرانی بازدید کند.

طنایع فرهنگی

بازی سازان ایرانی ارزیابی می‌شوند



فرهنگ: مدیرعامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای گفت: «پیر کارده» مدیرعامل «گیم کانکشن» برای چندروز به تهران آمده تا از شرکت‌های بازی‌سازی برتر ایرانی بازدید کند.

حسن کریمی‌قدوسی افزود: این بازدید در پی رویداد برگزاری نمایشگاه TGC که اردیبهشت سال آینده برگزار می‌شود، خواهد بود، تا ارتباط سالم بازی‌سازان ایرانی با شرکت‌های ناشر و تولیدکننده بین‌المللی برقرار شود.



بازی رایانه ای «کابوس مرگ» در مرحله شخصیت پردازی است (۱۳۷۲/۰۷-۱۸)

دبیرکل اتحادیه انجمن‌های اسلامی دانش‌آموزان با بیان اینکه بازی رایانه ای «کابوس مرگ» در مرحله شخصیت پردازی است، گفت: تلاش می‌کنیم بازی با کیفیتی ارائه دهیم.

حامد علامتی دبیرکل اتحادیه انجمن‌های اسلامی دانش‌آموزان در گفت‌وگو با خبرنگار آموزش و پرورش خبرگزاری فارس در خصوص آخرین وضعیت از ساخت بازی رایانه ای «کابوس مرگ»، اظهار داشت: این بازی در پی فرمان تاریخی امام خمینی(ره) مبنی بر ارتداد سلمان رشدی نویسنده مرتد کتاب آیات شیطانی، طراحی شده است.

وی ادامه داد: با توجه به موضوع بازی رایانه ای «کابوس مرگ»، تلاش کردیم که بازی با کیفیتی ارائه دهیم و به همین دلیل زمان تولید آن طولانی شده است. علامتی با بیان اینکه این بازی در مرحله شخصیت پردازی است، گفت: سناریو آماده و طراحی شد و در تلاش هستیم که بتوانیم در سال تحصیلی جاری به تولید آن بوه برسانیم.



بازی رایانه ای «کابوس مرگ»#۱۷۱: در مرحله شخصیت پردازی است (۱۳۷۲/۰۷-۱۸)

دبیرکل اتحادیه انجمن‌های اسلامی دانش‌آموزان با بیان اینکه بازی رایانه ای «کابوس مرگ» در مرحله شخصیت پردازی است، گفت: تلاش می‌کنیم بازی با کیفیتی ارائه دهیم.

حامد علامتی دبیرکل اتحادیه انجمن‌های اسلامی دانش‌آموزان در گفت‌وگو با خبرنگار آموزش و پرورش خبرگزاری فارس در خصوص آخرین وضعیت از ساخت بازی رایانه ای «کابوس مرگ»، اظهار داشت: این بازی در پی فرمان تاریخی امام خمینی(ره) مبنی بر ارتداد سلمان رشدی نویسنده مرتد کتاب آیات شیطانی، طراحی شده است.

وی ادامه داد: با توجه به موضوع بازی رایانه ای «کابوس مرگ»، تلاش کردیم که بازی با کیفیتی ارائه دهیم و به همین دلیل زمان تولید آن طولانی شده است. علامتی با بیان اینکه این بازی در مرحله شخصیت پردازی است، گفت: سناریو آماده و طراحی شد و در تلاش هستیم که بتوانیم در سال تحصیلی جاری به تولید آن بوه برسانیم.



بازی سازان تا ۵ آبان فرصت دارند؛ پیش ثبت نام اعطای سرور حمایتی به بازی های آنلاین ایرانی آغاز شد

(۱۳۹۴-۱۰/۰۱/۲۵)

یکی از برنامه های جدید بنیاد ملی بازی های رایانه ای در جهت حمایت از شرکت های تولید کننده بازی های آنلاین ایرانی، اعطای سرور با یارانه حمایتی به آنها است و بازی سازان هم اکنون می توانند نسبت به پیش ثبت نام اقدام کنند.

به گزارش گروه علم و فناوری آنا به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، این سرورها که روی سیستم های سخت افزاری با بالاترین کیفیت ممکن در داخل ایران ارائه می شوند، به تیم های بازی ساز این امکان را می دهد تا ضمن کاهش قابل توجه هزینه های نگهداری بازی های خود، تمرکزشان را بیش از پیش روی توسعه محصول و جذب هر چه بیش تر مخاطبان معطوف کنند.

شایان ذکر است هزینه دریافتی بابت ارائه چنین خدماتی بسیار پایین تر از تعرفه های معمول است. از آنجا که سیاست معاونت حمایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای در این طرح معطوف به حمایت از شرکت ها و بازی هایی است که علی رغم بالا بودن کیفیت بازی های شان نیاز به پشتیبانی در جهت کاهش هزینه ها دارند؛ لذا این بسته تنها معطوف به پروژه های تمام شده نیست بلکه پروژه های در حال توسعه نیز می توانند از این سرویس برخوردار شوند.

شرکت های بازی ساز علاقه مند برای استفاده از این نوع بسته حمایتی، از امروز به مدت ۱۰ روز و تا پایان روز چهارشنبه ۵ آبان می باید با مراجعه به سایت iranrate.ir ابتدا پروفایل شرکت خود را پر کنند و سپس با انتخاب گزینه «اعطای سرور حمایتی» نسبت به ثبت درخواست و نوع سرور درخواستی اقدام کنند.



پیش ثبت نام اعطای سرور حمایتی به بازی های آنلاین ایرانی آغاز شد (۱۳۹۴-۱۰/۰۱/۲۵)

گروه فضای مجازی: یکی از برنامه های جدید بنیاد ملی بازی های رایانه ای در جهت حمایت از شرکت های تولید کننده بازی های آنلاین ایرانی، اعطای سرور با یارانه حمایتی به آنها است و بازی سازان هم اکنون می توانند نسبت به پیش ثبت نام اقدام کنند.

به گزارش خبرگزاری بین المللی قرآن (ایکنا)، سرورهای حمایتی از بازی های آنلاین ایرانی، که بر روی سیستم های سخت افزاری با بالاترین کیفیت ممکن در داخل ایران ارائه می شوند، به تیم های بازی ساز این امکان را می دهد تا ضمن کاهش قابل توجه هزینه های نگهداری بازی های خود، تمرکزشان را بیش از پیش بر روی توسعه محصول و جذب هر چه بیشتر مخاطبان معطوف کنند. همچنین هزینه دریافتی بابت ارائه چنین خدماتی بسیار پایین تر از تعرفه های معمول است.

از آنجا که سیاست معاونت حمایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای در این طرح معطوف به حمایت از شرکت ها و بازی هایی است که علی رغم بالا بودن کیفیت بازی های شان نیاز به پشتیبانی در جهت کاهش هزینه ها دارند؛ لذا این بسته تنها معطوف به پروژه های تمام شده نیست بلکه پروژه های در حال توسعه نیز می توانند از این سرویس برخوردار شوند.

شرکت های بازی ساز علاقه مند برای استفاده از این نوع بسته حمایتی، از امروز به مدت ۱۰ روز و تا پایان روز چهارشنبه ۵ آبان می بایست با مراجعه به سایت iranrate.ir ابتدا پروفایل شرکت خود را پر کرده و سپس با انتخاب گزینه «اعطای سرور حمایتی» نسبت به ثبت درخواست و نوع سرور درخواستی اقدام کنند.



بازی سازان تا ۵ آبان فرصت دارند؛ پیش ثبت نام اعطای سرور حمایتی به بازی های آنلاین ایرانی آغاز شد

(۱۳۹۴-۱۰/۰۱/۲۵)

یکی از برنامه های جدید بنیاد ملی بازی های رایانه ای در جهت حمایت از شرکت های تولید کننده بازی های آنلاین ایرانی، اعطای سرور با یارانه حمایتی به آنها است و بازی سازان هم اکنون می توانند نسبت به پیش ثبت نام اقدام نمایند.

این سرورها که بر روی سیستم های سخت افزاری با بالاترین کیفیت ممکن در داخل ایران ارائه می شوند، به تیم های بازی ساز این امکان را می دهد تا ضمن کاهش قابل توجه هزینه های نگهداری بازی های خود، تمرکزشان را بیش از پیش بر روی توسعه محصول و جذب هر چه بیشتر مخاطبان معطوف نمایند. شایان ذکر است هزینه دریافتی بابت ارائه چنین خدماتی بسیار پایین تر از تعرفه های معمول می باشد.

از آنجا که سیاست معاونت حمایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای در این طرح معطوف به حمایت از شرکت ها و بازی هایی است که علی رغم بالا بودن کیفیت بازی های شان نیاز به پشتیبانی در جهت کاهش هزینه ها دارند؛ لذا این بسته تنها معطوف به پروژه های تمام شده نیست بلکه پروژه های در حال توسعه نیز می توانند از این سرویس برخوردار گردند (نامنه دارد ...)



(ادامه خبر ...) شرکت های بازی ساز علاقه مند برای استفاده از این نوع بسته حمایتی، از امروز به مدت ۱۰ روز و تا پایان روز چهارشنبه ۵ آبان می بایست با مراجعه به سایت iranrate.ir ابتدا پروفایل شرکت خود را پر کرده و سپس با انتخاب گزینه «اعطای سرور حمایتی» نسبت به ثبت درخواست و نوع سرور درخواستی اقدام نمایند.



پیش ثبت نام اعطای سرور حمایتی به بازی های آنلاین ایرانی آغاز شد (۹۵/۰۱/۲۵-۱۱۵۴)

یکی از برنامه های جدید بنیاد ملی بازی های رایانه ای در جهت حمایت از شرکت های تولید کننده بازی های آنلاین ایرانی، اعطای سرور با یارانه حمایتی به آن ها است و بازی سازان هم اکنون می توانند نسبت به پیش ثبت نام اقدام نمایند.

به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، این سرورها که بر روی سیستم های سخت افزاری با بالاترین کیفیت ممکن در داخل ایران ارائه می شوند، به تیم های بازی ساز این امکان را می دهد تا ضمن کاهش قابل توجه هزینه های نگهداری بازی های خود، تمرکزشان را بیش از پیش بر روی توسعه محصول و جذب هرچه بیشتر مخاطبان معطوف نمایند.

شایان ذکر است هزینه دریافتی بابت ارائه چنین خدماتی بسیار پایین تر از تعرفه های معمول می باشد.

از آنجا که سیاست معاونت حمایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای در این طرح معطوف به حمایت از شرکت ها و بازی هایی است که علی رغم بالا بودن کیفیت بازی های شان نیاز به پشتیبانی در جهت کاهش هزینه ها دارند؛ لذا این بسته تنها معطوف به پروژه های تمام شده نیست بلکه پروژه های در حال توسعه نیز می توانند از این سرویس برخوردار گردند.

شرکت های بازی ساز علاقه مند برای استفاده از این نوع بسته حمایتی، از امروز به مدت ۱۰ روز و تا پایان روز چهارشنبه ۵ آبان می بایست با مراجعه به سایت iranrate.ir ابتدا پروفایل شرکت خود را پر کرده و سپس با انتخاب گزینه «اعطای سرور حمایتی» نسبت به ثبت درخواست و نوع سرور درخواستی اقدام نمایند.



پیش ثبت نام اعطای سرور حمایتی به بازیهای آنلاین تا ۵ آبان ماه (۹۵/۰۱/۲۵-۱۱۵۴)

پیش ثبت نام اعطای سرور حمایتی به شرکت های تولید کننده بازی های آنلاین آغاز شد.

به گزارش خبرنگار دنیای ارتباطات گروه فضای مجازی باشگاه خبرنگاران جوان؛ یکی از برنامه های جدید بنیاد ملی بازی های رایانه ای در جهت حمایت از شرکت های تولید کننده بازی های آنلاین ایرانی، اعطای سرور با یارانه حمایتی به آن ها است و بازی سازان هم اکنون می توانند نسبت به پیش ثبت نام اقدام نمایند.

این سرورها که بر روی سیستم های سخت افزاری با بالاترین کیفیت ممکن در داخل ایران ارائه می شوند، به تیم های بازی ساز این امکان را می دهد تا ضمن کاهش قابل توجه هزینه های نگهداری بازی های خود، تمرکزشان را بیش از پیش بر روی توسعه محصول و جذب هرچه بیشتر مخاطبان معطوف نمایند.

شایان ذکر است هزینه دریافتی بابت ارائه چنین خدماتی بسیار پایین تر از تعرفه های معمول می باشد از آنجا که سیاست معاونت حمایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای در این طرح معطوف به حمایت از شرکت ها و بازی هایی است که علی رغم بالا بودن کیفیت بازی های شان نیاز به پشتیبانی در جهت کاهش هزینه ها دارند؛ لذا این بسته تنها معطوف به پروژه های تمام شده نیست بلکه پروژه های در حال توسعه نیز می توانند از این سرویس برخوردار گردند.

شرکت های بازی ساز علاقه مند برای استفاده از این نوع بسته حمایتی، از امروز به مدت ۱۰ روز و تا پایان روز چهارشنبه ۵ آبان می بایست با مراجعه به سایت iranrate.ir ابتدا پروفایل شرکت خود را پر کرده و سپس با انتخاب گزینه «اعطای سرور حمایتی» نسبت به ثبت درخواست و نوع سرور درخواستی اقدام نمایند.



بازی سازان تا ۵ آبان فرصت دارند؛ پیش ثبت نام اعطای سرور حمایتی به بازی های آنلاین ایرانی آغاز شد

(۹۵/۰۱/۲۵-۱۱۵۴)

آر.تا:

یکی از برنامه های جدید بنیاد ملی بازی های رایانه ای در جهت حمایت از شرکت های تولید کننده بازی های آنلاین ایرانی، اعطای سرور (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) با پارانه حمایتی به آن‌ها است و بازی سازان هم اکنون می‌توانند نسبت به پیش ثبت نام اقدام نمایند.

این سرورها که بر روی سیستم‌های سخت‌افزاری با بالاترین کیفیت ممکن در داخل ایران ارائه می‌شوند، به تیم‌های بازی ساز این امکان را می‌دهد تا ضمن کاهش قابل توجه هزینه‌های نگهداری بازی‌های خود، تمرکزشان را بیش از پیش بر روی توسعه محصول و جذب هرچه بیشتر مخاطبان معطوف نمایند.

شایان ذکر است هزینه‌های دریافتی بابت ارائه چنین خدماتی بسیار پایین‌تر از تعرفه‌های معمول می‌باشد. از آنجا که سیاست معاونت حمایت بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در این طرح معطوف به حمایت از شرکت‌ها و بازی‌هایی است که علی‌رغم بالا بودن کیفیت بازی‌های شان نیاز به پشتیبانی در جهت کاهش هزینه‌ها دارند؛ لذا این بسته تنها معطوف به پروژه‌های تمام شده نیست بلکه پروژه‌های در حال توسعه نیز می‌توانند از این سرویس برخوردار گردند.

شرکت‌های بازی ساز علاقه مند برای استفاده از این نوع بسته حمایتی، از امروز به مدت ۱۰ روز و تا پایان روز چهارشنبه ۵ آبان می‌بایست با مراجعه به سایت iranrate.ir ابتدا پروفایل شرکت خود را پر کرده و سپس با انتخاب گزینه «اعطای سرور حمایتی» نسبت به ثبت درخواست و نوع سرور درخواستی اقدام نمایند.



مشاوره

بازی رایانه‌ای «کابوس مرگ» در مرحله شخصیت پردازی است (۱۳۹۵-۱۵/۰۷/۲۶)

دبیرکل اتحادیه انجمن‌های اسلامی دانش‌آموزان با بیان اینکه بازی رایانه‌ای «کابوس مرگ» در مرحله شخصیت پردازی است، گفت: تلاش می‌کنیم بازی با کیفیتی ارائه دهیم.

به گزارش افکارنیوز، حامد علامتی دبیرکل اتحادیه انجمن‌های اسلامی دانش‌آموزان در خصوص آخرین وضعیت از ساخت بازی رایانه‌ای «کابوس مرگ» اظهار داشت: این بازی در پی فرمان تاریخی امام خمینی(ره) مبنی بر ارتداد سلمان رشدی نویسنده مرتد کتاب آیات شیطانی، طراحی شده است. وی ادامه داد: با توجه به موضوع بازی رایانه‌ای «کابوس مرگ»، تلاش کردیم که بازی با کیفیتی ارائه دهیم و به همین دلیل زمان تولید آن طولانی شده است. علامتی با بیان اینکه این بازی در مرحله شخصیت پردازی است، گفت: سناریو آماده و طراحی شد و در تلاش هستیم که بتوانیم در سال تحصیلی جاری به تولید آن به سرانجام برسانیم.



پایمانگ

پیش ثبت نام اعطای سرور حمایتی به بازیهای آنلاین ایرانی آغاز شد (۱۳۹۵-۱۵/۰۷/۲۶)

یکی از برنامه‌های جدید بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در جهت حمایت از شرکت‌های تولیدکننده بازی‌های آنلاین ایرانی، اعطای سرور با پارانه حمایتی به آن‌ها است و بازی سازان هم اکنون می‌توانند نسبت به پیش ثبت نام اقدام نمایند.

به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای، این سرورها که بر روی سیستم‌های سخت‌افزاری با بالاترین کیفیت ممکن در داخل ایران ارائه می‌شوند، به تیم‌های بازی ساز این امکان را می‌دهد تا ضمن کاهش قابل توجه هزینه‌های نگهداری بازی‌های خود، تمرکزشان را بیش از پیش بر روی توسعه محصول و جذب هرچه بیشتر مخاطبان معطوف نمایند.

شایان ذکر است هزینه‌های دریافتی بابت ارائه چنین خدماتی بسیار پایین‌تر از تعرفه‌های معمول می‌باشد. از آنجا که سیاست معاونت حمایت بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در این طرح معطوف به حمایت از شرکت‌ها و بازی‌هایی است که علی‌رغم بالا بودن کیفیت بازی‌های شان نیاز به پشتیبانی در جهت کاهش هزینه‌ها دارند؛ لذا این بسته تنها معطوف به پروژه‌های تمام شده نیست بلکه پروژه‌های در حال توسعه نیز می‌توانند از این سرویس برخوردار گردند.

شرکت‌های بازی ساز علاقه مند برای استفاده از این نوع بسته حمایتی، از امروز به مدت ۱۰ روز و تا پایان روز چهارشنبه ۵ آبان می‌بایست با مراجعه به سایت iranrate.ir ابتدا پروفایل شرکت خود را پر کرده و سپس با انتخاب گزینه «اعطای سرور حمایتی» نسبت به ثبت درخواست و نوع سرور درخواستی اقدام نمایند.



پیش ثبت نام اعطای سرور حمایتی به بازیهای آنلاین ایرانی آغاز شد (۱۳۹۴-۱۵/۰۷/۲۶)

یکی از برنامه های جدید بنیاد ملی بازی های رایانه ای در جهت حمایت از شرکت های تولید کننده بازی های آنلاین ایرانی، اعطای سرور با پارانه حمایتی به آن ها است و بازی سازان هم اکنون می توانند نسبت به پیش ثبت نام اقدام نمایند.

به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، این سرورها که بر روی سیستم های سخت افزاری با بالاترین کیفیت ممکن در داخل ایران ارائه می شوند، به تیم های بازی ساز این امکان را می دهد تا ضمن کاهش قابل توجه هزینه های نگهداری بازی های خود، تمرکزشان را بیش از پیش بر روی توسعه محصول و جذب هرچه بیشتر مخاطبان معطوف نمایند.

شایان ذکر است هزینه دریافتی بابت ارائه چنین خدماتی بسیار پایین تر از تعرفه های معمول می باشد.

از آنجا که سیاست معاونت حمایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای در این طرح معطوف به حمایت از شرکت ها و بازی هایی است که علی رغم بالا بودن کیفیت بازی های شان نیاز به پشتیبانی در جهت کاهش هزینه ها دارند؛ لذا این بسته تنها معطوف به پروژه های تمام شده نیست بلکه پروژه های در حال توسعه نیز می توانند از این سرویس برخوردار گردند.

شرکت های بازی ساز علاقه مند برای استفاده از این نوع بسته حمایتی، از امروز به مدت ۱۰ روز و تا پایان روز چهارشنبه ۵ آبان می بایست با مراجعه به سایت iranrate.ir ابتدا پروفایل شرکت خود را پر کرده و سپس با انتخاب گزینه «اعطای سرور حمایتی» نسبت به ثبت درخواست و نوع سرور درخواستی اقدام نمایند.



بازی سازان تا ۵ آبان فرصت دارند؛ پیش ثبت نام اعطای سرور حمایتی به بازی های آنلاین ایرانی آغاز شد (۱۳۹۴-۱۵/۰۷/۲۶)

یکی از برنامه های جدید بنیاد ملی بازی های رایانه ای در جهت حمایت از شرکت های تولید کننده بازی های آنلاین ایرانی، اعطای سرور با پارانه حمایتی به آن ها است و بازی سازان هم اکنون می توانند نسبت به پیش ثبت نام اقدام نمایند.

به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، این سرورها که بر روی سیستم های سخت افزاری با بالاترین کیفیت ممکن در داخل ایران ارائه می شوند، به تیم های بازی ساز این امکان را می دهد تا ضمن کاهش قابل توجه هزینه های نگهداری بازی های خود، تمرکزشان را بیش از پیش بر روی توسعه محصول و جذب هرچه بیشتر مخاطبان معطوف نمایند.

شایان ذکر است هزینه دریافتی بابت ارائه چنین خدماتی بسیار پایین تر از تعرفه های معمول است.

از آنجا که سیاست معاونت حمایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای در این طرح معطوف به حمایت از شرکت ها و بازی هایی است که علی رغم بالا بودن کیفیت بازی هایشان نیاز به پشتیبانی در جهت کاهش هزینه ها دارند؛ لذا این بسته تنها معطوف به پروژه های تمام شده نیست بلکه پروژه های در حال توسعه نیز می توانند از این سرویس برخوردار گردند.

شرکت های بازی ساز علاقه مند برای استفاده از این نوع بسته حمایتی، از امروز به مدت ۱۰ روز و تا پایان روز چهارشنبه ۵ آبان می بایست با مراجعه به سایت iranrate.ir ابتدا پروفایل شرکت خود را پر کرده و سپس با انتخاب گزینه «اعطای سرور حمایتی» نسبت به ثبت درخواست و نوع سرور درخواستی اقدام نمایند.



بازی سازان تا ۵ آبان برای دریافت سرور پارانه ای فرصت دارند (۱۳۹۴-۱۵/۰۷/۲۶)

تهران-ایرنا-بازی سازان تا ۵ آبان فرصت دارند تا در پیش ثبت نام اعطای سرور حمایتی به بازی های آنلاینی ثبت نام کنند.

به گزارش روز دوشنبه گروه فرهنگی ایرنا، بنیاد ملی بازی های رایانه ای برای حمایت از شرکت های تولید کننده بازی های آنلاین ایرانی، سرور با پارانه حمایتی به آن ها اعطا می کند؛ بازی سازان می توانند تا ۵ آبان ماه نسبت به پیش ثبت نام اقدام نمایند.

به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، این سرورها که بر روی سیستم های سخت افزاری با بالاترین کیفیت ممکن در داخل ایران ارائه می شوند، به تیم های بازی ساز این امکان را می دهد تا ضمن کاهش قابل توجه هزینه های نگهداری بازی های خود، تمرکزشان را بیش از پیش بر روی توسعه محصول و جذب هرچه بیشتر مخاطبان معطوف نمایند.

هزینه دریافتی بابت ارائه چنین خدماتی بسیار پایینتر از تعرفه های معمول می باشد.

سیاست معاونت حمایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای در این طرح معطوف به حمایت از شرکت ها و بازی هایی است که علی رغم بالا بودن کیفیت بازی های شان نیاز به پشتیبانی برای کاهش هزینه ها دارند؛ لذا این بسته تنها معطوف به پروژه های تمام شده نیست بلکه پروژه های در حال توسعه نیز می توانند از این سرویس برخوردار گردند. (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) شرکت های بازی ساز علاقه مند برای استفاده از این نوع بسته حمایتی، از امروز به مدت ۱۰ روز و تا پایان روز چهارشنبه ۵ آبان باید با مراجعه به سایت iramate.ir اپنا پروقیل شرکت خود را پر کرده و سپس با انتخاب گزینه «اعطای سرور حمایتی» نسبت به ثبت درخواست و نوع سرور درخواست اقدام نمایند.

فرهنگ ۹۲۳۸۰۰۰۰ تنظیم کننده : صدیقه بهارلو * انتشار دهنده: طاهره نبی الهی



حدود چهار هزار بازی رایانه ای رده بندی سنی شد (۹۳۰۸-۹۵/۰۱/۲۵)

تهران - ایرنا- مدیر نظام رده بندی سنی بازی های رایانه ای گفت: حدود چهار هزار بازی رایانه ای از ابتدای شروع کار نظام رده بندی سنی بازی های رایانه ای، برای رایانه های شخصی و کنسول های مختلف رده بندی شده است.

رضا احمدی روز سه شنبه در گفت و گو با خبرنگار فرهنگی ایرنا اظهار کرد: با توجه به فراگیر شدن بازی های موبایلی بین گروه های مختلف جامعه به ویژه کودکان و نوجوانان که به راحتی و با در اختیار داشتن انواع تلفن های هوشمند و تبلت به بازی می پردازند، نظام ESRB از ابتدای سال ۹۴، نظارت، بررسی و رده بندی سنی بازی های موبایلی را در دستور کار خود قرار داد.

وی ادامه داد: در ابتدا جلسات متعددی با مدیران مارکت های عرضه کننده بازی های موبایلی برگزار کردیم و با همکاری آنها شروع به رده بندی سنی این بازی ها کردیم. امروز پس از گذشت حدود یک سال و نیم، در حدود ۱۰ هزار عنوان بازی موبایلی بررسی و رده بندی سنی شده اند که تعدادی از بازی های بررسی شده به دلیل داشتن محتوای نامناسب غیرمجاز معرفی شده اند و مدیران مارکت ها موظف هستند تا این بازی ها را از روی مارکت خود حذف کنند.

وی افزود: نکته حائز اهمیت درخصوص اینگونه بازی ها این است که خانواده ها زمانی که می خواهند برای فرزند خود بازی را از روی مارکت ها دانلود کنند، باید به قسمت رده بندی سنی بازی دقت داشته باشند و بازی هایی را برای فرزند خود انتخاب کنند که مناسب رده سنی فرزندشان باشد.

احمدی با اشاره به آمار سن بازیکنان ایرانی و اینکه بیشتر چه بازی هایی را انجام می دهند گفت: در جدیدترین پیمایشی که در سال ۹۴ توسط واحد پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای انجام شده است، در ایران حدود ۲۳ میلیون بازیکن وجود دارد که میانگین سن آنها ۲۱ سال است که ۵۳ درصد از این افراد به طور مستمر بازی می کنند.

وی ادامه داد: نکته جالب این است که حدود ۸۹ درصد از بازیکنان ایرانی از گوشی های هوشمند و تبلت برای بازی کردن استفاده می کنند و این نشان دهنده گستردگی و فراگیر شدن بازی های موبایلی در بین بازیکنان ایرانی است.

احمدی گفت: نکته قابل تأمل در این پیمایش این است که تنها ۲۳ درصد از بازیکنان ایرانی به رده سنی بازی ها توجه می کنند، این در حالی است که در کشورهای آمریکایی و اروپایی این آمار بالای ۹۸ درصد است و نشان دهنده این است که ما نیاز به فرهنگ سازی در زمینه انتخاب مناسب و استفاده از بازی های رایانه ای در ایران داریم و بازیکنان ایرانی به خصوص والدین می توانند نقش مؤثری در این فرهنگ سازی داشته باشند.

وی افزود: امروزه بازی های رایانه ای جزو پنج صنعت پردرآمد دنیا محسوب می شود و با توجه به گردش مالی ۴۶۰ میلیارد تومانی که این صنعت سال گذشته در کشور ما داشته است، انتظار می رود که در بین مسئولان کشور هم از اهمیت بیشتری برخوردار باشد.

احمدی ادامه داد: در حال حاضر ایران در تولید بازی های رایانه ای رتبه لول را در منطقه دارد ولی درصورت توجه نکردن به این صنعت پردرآمد، شاهد پیشی گرفتن دیگر کشورهای منطقه به ویژه ترکیه، قطر و عربستان از کشورمان خواهیم بود.

فرهنگ ۹۲۳۸۰۰۰۰ تنظیم کننده: صدیقه بهارلو * انتشار دهنده: محمدجواد دهقانی



همکاری ایران و ترکیه در زمینه بازی های رایانه ای گسترش می یابد تخفیف اختصاصی نمایشگاه GIST ترکیه برای بازی سازان ایرانی (۹۳۰۸-۹۵/۰۱/۲۵)

نمایشگاه GIST یا Gaming Istanbul ترکیه که به تازگی رسماً به همکاری نمایشگاه TGC ایران پیوست، با تاملات انجام شده به بازی سازان ایرانی که قصد شرکت در این نمایشگاه را دارند، ۱۰ درصد تخفیف می دهد.

به گزارش گروه علم و فناوری آنا به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مدیر نمایشگاه GIST با اعلام این خبر گفت: «بازی سازان ایرانی با مراجعه به سایت رسمی این نمایشگاه برای خرید بلیت شرکت در کنفرانس ها می توانند با مراجعه به لینک ثبت نام و وارد کردن کد تخفیف IRGIST۱۷ برای گرفتن غرفه به این صفحه مراجعه و با وارد کردن کد تخفیف IRGPAC۱۷ از تخفیف ۱۰ درصدی بهره مند استفاده کنند.

نمایشگاه GIST ترکیه در تاریخ ۱۴ تا ۱۷ بهمن ۹۵ برگزار می شود و بازی سازان می توانند هم به عنوان بازدیدکننده با شرکت های ناشر و (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) تولیدکننده بازی آشنا شوند و از سخنرانی های تخصصی بهره بگیرند و هم می توانند با گرفتن غرفه، بازی ها و سرویس های خود را به دیگر شرکت های بین المللی معرفی کنند.

محور اصلی نمایشگاه و سخنرانی های GIST سه حوزه «واقعیت مجازی»، «پایپ لاین ساخت بازی» و «بازاریابی برای بازی» خواهد بود. نمایشگاه بین المللی TGC ایران در اردیبهشت سال آینده در برج میلاد برگزار خواهد شد و زمینه سازی برای همکاری جامعه ی بازی سازان ایرانی با شرکت های بازی سازی بین المللی خواهد بود.



بازی‌سازی

تخفیف اختصاصی نمایشگاه GIST ترکیه برای بازی سازان ایرانی (۱۳۹۷-۱۳۹۸)

نمایشگاه GIST یا Gaming Istanbul ترکیه که به تازگی رسماً به همکاران نمایشگاه TGC ایران پیوسته، با تعاملات انجام شده به بازی سازان ایرانی که قصد شرکت در این نمایشگاه را دارند، ۱۰ درصد تخفیف می دهد.

به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مدیر نمایشگاه GIST با اعلام این خبر گفت بازی سازان ایرانی با مراجعه به سایت رسمی این نمایشگاه برای خرید بلیت شرکت در کنفرانس ها می توانند با مراجعه به لینک ثبت نام و وارد کردن کد تخفیف IRGIST ۱۷ و برای گرفتن غرفه به این صفحه مراجعه و با وارد کردن کد تخفیف IRGPAC ۱۷ از تخفیف ۱۰ درصدی بهره مند استفاده کنند.

نمایشگاه GIST ترکیه در تاریخ ۱۴ تا ۱۷ بهمن ۹۵ برگزار می شود و بازی سازان می توانند هم به عنوان بازدیدکننده با شرکت های ناشر و تولیدکننده بازی آشنا شده و از سخنرانی های تخصصی بهره بگیرند و هم می توانند با گرفتن غرفه، بازی ها و سرویس های خود را به دیگر شرکت های بین المللی معرفی کنند. محور اصلی نمایشگاه و سخنرانی های GIST سه حوزه ی «واقعیت مجازی»، «پایپ لاین ساخت بازی» و «بازاریابی برای بازی» خواهد بود. نمایشگاه بین المللی TGC ایران در اردیبهشت سال آینده در برج میلاد برگزار خواهد شد و زمینه سازی برای همکاری جامعه ی بازی سازان ایرانی با شرکت های بازی سازی بین المللی خواهد بود.



باشگاه خبرنگاران

تخفیف ویژه برای بازی سازان ایرانی در نمایشگاه GIST ترکیه (۱۳۹۷-۱۳۹۸)

همکاری کشور ترکیه با ایران در زمینه بازی های رایانه ای گسترش می یابد.

به گزارش خبرنگار دنیای ارتباطات گروه فضای مجازی باشگاه خبرنگاران جوان؛ نمایشگاه GIST یا Gaming Istanbul ترکیه که به تازگی رسماً به همکاران نمایشگاه TGC ایران پیوسته، با تعاملات انجام شده به بازی سازان ایرانی که قصد شرکت در این نمایشگاه را دارند، ۱۰ درصد تخفیف می دهد.

مدیر نمایشگاه GIST با اعلام این خبر گفت بازی سازان ایرانی با مراجعه به سایت رسمی این نمایشگاه برای خرید بلیت شرکت در کنفرانس ها می توانند با مراجعه به لینک ثبت نام و وارد کردن کد تخفیف IRGIST ۱۷ و برای گرفتن غرفه به این صفحه مراجعه و با وارد کردن کد تخفیف IRGPAC ۱۷ از تخفیف ۱۰ درصدی بهره مند استفاده کنند.

نمایشگاه GIST ترکیه در تاریخ ۱۴ تا ۱۷ بهمن ۹۵ برگزار می شود و بازی سازان می توانند هم به عنوان بازدیدکننده با شرکت های ناشر و تولیدکننده بازی آشنا شده و از سخنرانی های تخصصی بهره بگیرند و هم می توانند با گرفتن غرفه، بازی ها و سرویس های خود را به دیگر شرکت های بین المللی معرفی کنند. محور اصلی نمایشگاه و سخنرانی های GIST سه حوزه ی «واقعیت مجازی»، «پایپ لاین ساخت بازی» و «بازاریابی برای بازی» خواهد بود. نمایشگاه بین المللی TGC ایران در اردیبهشت سال آینده در برج میلاد برگزار خواهد شد و زمینه سازی برای همکاری جامعه ی بازی سازان ایرانی با شرکت های بازی سازی بین المللی خواهد بود.

حدود چهار هزار بازی رایانه ای رده بندی سنی شد (۱۳۹۲-۹۵/۰۱/۲۵)

مدیر نظام رده بندی سنی بازی های رایانه ای گفت: حدود چهار هزار بازی رایانه ای از ابتدای شروع کار نظام رده بندی سنی بازی های رایانه ای، برای رایانه های شخصی و کنسول های مختلف رده بندی شده است.

رضا احمدی اظهار کرد: با توجه به فراگیر شدن بازی های موبایلی بین گروه های مختلف جامعه به ویژه کودکان و نوجوانان که به راحتی و با در اختیار داشتن انواع تلفن های هوشمند و تبلت به بازی می پردازند، نظام ESR.A از ابتدای سال ۹۴، نظارت، بررسی و رده بندی سنی بازی های موبایلی را در دستور کار خود قرار داد.

وی ادامه داد: در ابتدا جلسات متعددی با مدیران مارکت های عرضه کننده بازی های موبایلی برگزار کردیم و با همکاری آنها شروع به رده بندی سنی این بازی ها کردیم. امروز پس از گذشت حدود یک سال و نیم، در حدود ۱۰ هزار عنوان بازی موبایلی بررسی و رده بندی سنی شده اند که تعدادی از بازی های بررسی شده به دلیل داشتن محتوای نامناسب غیرمجاز معرفی شده اند و مدیران مارکت ها موظف هستند تا این بازی ها را از روی مارکت خود حذف کنند. وی افزود: نکته حائز اهمیت درخصوص اینگونه بازی ها این است که خانواده ها زمانی که می خواهند برای فرزند خود بازی را از روی مارکت ها دانلود کنند، باید به قسمت رده بندی سنی بازی دقت داشته باشند و بازی هایی را برای فرزند خود انتخاب کنند که مناسب رده سنی فرزندشان باشد. احمدی با اشاره به آمار سن بازیکنان ایرانی و اینکه بیشتر چه بازی هایی را انجام می دهند گفت: در جدیدترین پیمایشی که در سال ۹۴ توسط واحد پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای انجام شده است، در ایران حدود ۲۳ میلیون بازیکن وجود دارد که میانگین سن آنها ۲۱ سال است که ۵۳ درصد از این افراد به طور مستمر بازی می کنند.

وی ادامه داد: نکته جالب این است که حدود ۸۹ درصد از بازیکنان ایرانی از گوشی های هوشمند و تبلت برای بازی کردن استفاده می کنند و این نشان دهنده گستردگی و فراگیر شدن بازی های موبایلی در بین بازیکنان ایرانی است.

احمدی گفت: نکته قابل تأمل در این پیمایش این است که تنها ۲۳ درصد از بازیکنان ایرانی به رده سنی بازی ها توجه می کنند، این در حالی است که در کشورهای آمریکایی و اروپایی این آمار بالای ۹۸ درصد است و نشان دهنده این است که ما نیاز به فرهنگ سازی در زمینه انتخاب مناسب و استفاده از بازی های رایانه ای در ایران داریم و بازیکنان ایرانی به خصوص والدین می توانند نقش مؤثری در این فرهنگ سازی داشته باشند. وی افزود: امروزه بازی های رایانه ای جزو پنج صنعت پردرآمد دنیا محسوب می شود و با توجه به گردش مالی ۴۶۰ میلیارد تومانی که این صنعت سال گذشته در کشور ما داشته است، انتظار می رود که در بین مسئولان کشور هم از اهمیت بیشتری برخوردار باشد. احمدی ادامه داد: در حال حاضر ایران در تولید بازی های رایانه ای رتبه اول را در منطقه دارد ولی درصورت توجه نکردن به این صنعت پردرآمد، شاهد پیشی گرفتن دیگر کشورهای منطقه به ویژه ترکیه، قطر و عربستان از کشورمان خواهیم بود.

همکاری ایران و ترکیه در زمینه بازی های رایانه ای گسترش می یابد (۱۳۹۲-۹۵/۰۱/۲۵)

نمایشگاه GIST یا Gaming Istanbul ترکیه که به تازگی رسماً به همکاری نمایشگاه TGC ایران پیوست، با تاملات انجام شده به بازی سازان ایرانی که قصد شرکت در این نمایشگاه را دارند، ۱۰ درصد تخفیف می دهد.

به گزارش سرویس فرهنگی پانا، مدیر نمایشگاه GIST با اعلام این خبر گفت بازی سازان ایرانی با مراجعه به سایت رسمی این نمایشگاه برای خرید بلیت شرکت در کنفرانس ها می توانند با مراجعه به لینک ثبت نام و وارد کردن کد تخفیف IRGIST۱۷ و برای گرفتن غرفه به این صفحه مراجعه و با وارد کردن کد تخفیف IRGPAC۱۷ از تخفیف ۱۰ درصدی بهره مند استفاده کنند.

نمایشگاه GIST ترکیه در تاریخ ۱۴ تا ۱۷ بهمن ۹۵ برگزار می شود و بازی سازان می توانند هم به عنوان بازدیدکننده با شرکت های ناشر و تولیدکننده بازی آشنا شده و از سخنرانی های تخصصی بهره بگیرند و هم می توانند با گرفتن غرفه، بازی ها و سرویس های خود را به دیگر شرکت های بین المللی معرفی کنند. محور اصلی نمایشگاه و سخنرانی های GIST سه حوزه ی «واقعیت مجازی»، «پایب لاین ساخت بازی» و «بازاریابی برای بازی» خواهد بود. نمایشگاه بین المللی TGC ایران در اردیبهشت سال آینده در برج میلاد برگزار خواهد شد و زمینه سازی برای همکاری جامعه ی بازی سازان ایرانی با شرکت های بازی سازی بین المللی خواهد بود.

تخفیف اختصاصی نمایشگاه GIST ترکیه برای بازی سازان ایرانی (۱۳۹۷/۰۷/۰۱-۱۳۹۷/۰۷/۰۱)

نمایشگاه GIST یا Gaming Istanbul ترکیه که به تازگی رسماً به همکاران نمایشگاه TGC ایران پیوسته با تاملات انجام شده به بازی سازان ایرانی که قصد شرکت در این نمایشگاه را دارند، ۱۰ درصد تخفیف می‌دهد.

به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مدیر نمایشگاه GIST با اعلام این خبر گفت بازی سازان ایرانی با مراجعه به سایت رسمی این نمایشگاه برای خرید بلیت شرکت در کنفرانس ها می توانند با مراجعه به لینک ثبت نام و وارد کردن کد تخفیف IRGIST ۱۷ و برای گرفتن غرفه به این صفحه مراجعه و با وارد کردن کد تخفیف IRGPAC ۱۷ از تخفیف ۱۰ درصدی بهره مند استفاده کنند.

نمایشگاه GIST ترکیه در تاریخ ۱۴ تا ۱۷ بهمن ۹۵ برگزار می شود و بازی سازان می توانند هم به عنوان بازدیدکننده با شرکت های ناشر و تولیدکننده بازی آشنا شده و از سخنرانی های تخصصی بهره بگیرند و هم می توانند با گرفتن غرفه، بازی ها و سرویس های خود را به دیگر شرکت های بین المللی معرفی کنند. محور اصلی نمایشگاه و سخنرانی های GIST سه حوزه ی «واقعیت مجازی»، «پایپ لاین ساخت بازی» و «بازاریابی برای بازی» خواهد بود.

نمایشگاه بین المللی TGC ایران در اردیبهشت سال آینده در برج میلاد برگزار خواهد شد و زمینه سازی برای همکاری جامعه ی بازی سازان ایرانی با شرکت های بازی سازی بین المللی خواهد بود.



حدود ۴ هزار بازی رایانه ای رده بندی سنی شد (۱۳۹۷/۰۷/۲۶-۱۳۹۷/۰۷/۲۶)

مدیر نظام رده بندی سنی بازی های رایانه ای گفت: حدود چهار هزار بازی رایانه ای از ابتدای شروع کار نظام رده بندی سنی بازی های رایانه ای، برای رایانه های شخصی و کنسول های مختلف رده بندی شده است.

به گزارش بولتن نیوز، رضا احمدی اظهار کرد: با توجه به فراگیر شدن بازی های موبایلی بین گروه های مختلف جامعه به ویژه کودکان و نوجوانان که به راحتی و با در اختیار داشتن انواع تلفن های هوشمند و تبلت به بازی می پردازند، نظام ESR.A از ابتدای سال ۹۴، نظارت، بررسی و رده بندی سنی بازی های موبایلی را در دستور کار خود قرار داد.

وی ادامه داد: در ابتدا جلسات متعددی با مدیران مارکت های عرضه کننده بازی های موبایلی برگزار کردیم و با همکاری آنها شروع به رده بندی سنی این بازی ها کردیم. امروز پس از گذشت حدود یک سال و نیمی، در حدود ۱۰ هزار عنوان بازی موبایلی بررسی و رده بندی سنی شده اند که تعدادی از بازی های بررسی شده به دلیل داشتن محتوای نامناسب غیرمجاز معرفی شده اند و مدیران مارکت ها موظف هستند تا این بازی ها را از روی مارکت خود حذف کنند.

وی افزود: نکته حائز اهمیت درخصوص اینگونه بازی ها این است که خانواده ها زمانی که می خواهند برای فرزند خود بازی را از روی مارکت ها دانلود کنند، باید به قسمت رده بندی سنی بازی دقت داشته باشند و بازی هایی را برای فرزند خود انتخاب کنند که مناسب رده سنی فرزندشان باشد.

احمدی با اشاره به آمار سن بازیکنان ایرانی و اینکه بیشتر چه بازی هایی را انجام می دهند گفت: در جدیدترین پیمایشی که در سال ۹۴ توسط واحد پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای انجام شده است، در ایران حدود ۲۳ میلیون بازیکن وجود دارد که میانگین سن آنها ۲۱ سال است که ۵۳ درصد از این افراد به طور مستمر بازی می کنند.

وی ادامه داد: نکته جالب این است که حدود ۸۹ درصد از بازیکنان ایرانی از گوشی های هوشمند و تبلت برای بازی کردن استفاده می کنند و این نشان دهنده گستردگی و فراگیر شدن بازی های موبایلی در بین بازیکنان ایرانی است.

احمدی گفت: نکته قابل تأمل در این پیمایش این است که تنها ۳۳ درصد از بازیکنان ایرانی به رده سنی بازی ها توجه می کنند، این در حالی است که در کشورهای آمریکایی و اروپایی این آمار بالای ۹۸ درصد است و نشان دهنده این است که ما نیاز به فرهنگ سازی در زمینه انتخاب مناسب و استفاده از بازی های رایانه ای در ایران داریم و بازیکنان ایرانی به خصوص والدین می توانند نقش مؤثری در این فرهنگ سازی داشته باشند.

وی افزود: امروزه بازی های رایانه ای جزو پنج صنعت پردرآمد دنیا محسوب می شود و با توجه به گردش مالی ۴۶۰ میلیارد تومانی که این صنعت سال گذشته در کشور ما داشته است، انتظار می رود که در بین مسئولان کشور هم از اهمیت بیشتری برخوردار باشد.

احمدی ادامه داد: در حال حاضر ایران در تولید بازی های رایانه ای رتبه اول را در منطقه دارد ولی درصورت توجه نکردن به این صنعت پردرآمد، شاهد پیشی گرفتن دیگر کشورهای منطقه به ویژه ترکیه، قطر و عربستان از کشورمان خواهیم بود.

حدود چهار هزار بازی رایانه ای رده بندی سنی شد (۹۵/۰۱/۲۵)

نسخه چاپی ارسال به دوست

حدود چهار هزار بازی رایانه ای رده بندی سنی شد

مدیر نظام رده بندی سنی بازی های رایانه ای گفت: حدود چهار هزار بازی رایانه ای از ابتدای شروع کار نظام رده بندی سنی بازی های رایانه ای، برای رایانه های شخصی و کنسول های مختلف رده بندی شده است.

به گزارش نگاه هستی خبر از ایرنا، رضا احمدی روز سه شنبه در گفت و گو با خبرنگار فرهنگی ایرنا اظهار کرد: با توجه به فراگیر شدن بازی های موبایلی بین گروه های مختلف جامعه به ویژه کودکان و نوجوانان که به راحتی و با در اختیار داشتن انواع تلفن های هوشمند و تبلت به بازی می پردازند، نظام E.S.R.A از ابتدای سال ۹۴ نظارت، بررسی و رده بندی سنی بازی های موبایلی را در دستور کار خود قرار داد.

وی ادامه داد: در ابتدا جلسات متعددی با مدیران مارکت های عرضه کننده بازی های موبایلی برگزار کردیم و با همکاری آنها شروع به رده بندی سنی این بازی ها کردیم. امروز پس از گذشت حدود یک سال و نیمی، در حدود ۱۰ هزار عنوان بازی موبایلی بررسی و رده بندی سنی شده اند که تعدادی از بازی های بررسی شده به دلیل داشتن محتوای نامناسب غیرمجاز معرفی شده اند و مدیران مارکت ها موظف هستند تا این بازی ها را از روی مارکت خود حذف کنند.

وی افزود: نکته حائز اهمیت درخصوص اینگونه بازی ها این است که خانواده ها زمانی که می خواهند برای فرزند خود بازی را از روی مارکت ها دانلود کنند، باید به قسمت رده بندی سنی بازی دقت داشته باشند و بازی هایی را برای فرزند خود انتخاب کنند که مناسب رده سنی فرزندشان باشد.

احمدی با اشاره به آمار سن بازیکنان ایرانی و اینکه بیشتر چه بازی هایی را انجام می دهند گفت: در جدیدترین پیمایشی که در سال ۹۴ توسط واحد پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای انجام شده است، در ایران حدود ۲۳ میلیون بازیکن وجود دارد که میانگین سن آنها ۲۱ سال است که ۵۳ درصد از این افراد به طور مستمر بازی می کنند.

وی ادامه داد: نکته جالب این است که حدود ۸۹ درصد از بازیکنان ایرانی از گوشی های هوشمند و تبلت برای بازی کردن استفاده می کنند و این نشان دهنده گستردگی و فراگیر شدن بازی های موبایلی در بین بازیکنان ایرانی است.

احمدی گفت: نکته قابل تأمل در این پیمایش این است که تنها ۳۳ درصد از بازیکنان ایرانی به رده سنی بازی ها توجه می کنند، این در حالی است که در کشورهای آمریکایی و اروپایی این آمار بالای ۹۸ درصد است و نشان دهنده این است که ما نیاز به فرهنگ سازی در زمینه انتخاب مناسب و استفاده از بازی های رایانه ای در ایران داریم و بازیکنان ایرانی به خصوص والدین می توانند نقش مؤثری در این فرهنگ سازی داشته باشند.

وی افزود: امروزه بازی های رایانه ای جزو پنج صنعت پردرآمد دنیا محسوب می شود و با توجه به گردش مالی ۴۶۰ میلیارد تومانی که این صنعت سال گذشته در کشور ما داشته است، انتظار می رود که در بین مسئولان کشور هم از اهمیت بیشتری برخوردار باشد.

احمدی ادامه داد: در حال حاضر ایران در تولید بازی های رایانه ای رتبه اول را در منطقه دارد ولی درصورت توجه نکردن به این صنعت پردرآمد شاهد پیشی گرفتن دیگر کشورهای منطقه به ویژه ترکیه، قطر و عربستان از کشورمان خواهیم بود.

تاریخ: سه شنبه ۲۷ مهر ۱۳۹۵ ساعت: ۱۴:۱۳

خروج

تخفیف اختصاصی نمایشگاه GIST ترکیه برای بازی سازان ایرانی (۹۵/۰۱/۲۵)

نمایشگاه GIST یا Gaming Istanbul ترکیه که به تازگی رسماً به همکاران نمایشگاه TGC ایران پیوست، با تعاملات انجام شده به بازی سازان ایرانی که قصد شرکت در این نمایشگاه را دارند، ۱۰ درصد تخفیف می دهد.

به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مدیر نمایشگاه GIST با اعلام این خبر گفت بازی سازان ایرانی با مراجعه به سایت رسمی این نمایشگاه برای خرید بلیت شرکت در کنفرانس ها می توانند با مراجعه به لینک ثبت نام و وارد کردن کد تخفیف IRGIST ۱۷ و برای گرفتن غرفه به این صفحه مراجعه و با وارد کردن کد تخفیف IRGPAC ۱۷ از تخفیف ۱۰ درصدی بهره مند استفاده کنند.

نمایشگاه GIST ترکیه در تاریخ ۱۴ تا ۱۷ بهمن ۹۵ برگزار می شود و بازی سازان می توانند هم به عنوان بازدیدکننده با شرکت های ناشر و تولیدکننده بازی آشنا شده و از سخنرانی های تخصصی بهره بگیرند و هم می توانند با گرفتن غرفه، بازی ها و سرویس های خود را به دیگر شرکت های بین المللی معرفی کنند.

محور اصلی نمایشگاه و سخنرانی های GIST سه حوزه ی «واقعیت مجازی»، «پاپ لاین ساخت بازی» و «بازاریابی برای بازی» خواهد بود. نمایشگاه بین المللی TGC ایران در اردیبهشت سال آینده در برج میلاد برگزار خواهد شد و زمینه سازی برای همکاری جامعه ی بازی سازان ایرانی با شرکت های بازی سازی بین المللی خواهد بود.



همکاری ایران و ترکیه در زمینه بازی های رایانه ای گسترش می یابد تخفیف اختصاصی نمایشگاه GIST ترکیه برای بازی سازان ایرانی (۱۳۹۷/۰۷/۰۱-۱۳۹۷)

ایرانیان_نمایشگاه GIST با Gaming Istanbul ترکیه که به تازگی رسماً به همکاران نمایشگاه TGC ایران پیوسته با توافقات انجام شده به بازی سازان ایرانی که قصد شرکت در این نمایشگاه را دارند، ۱۰ درصد تخفیف می دهد.

به گزارش شبکه خبری ایرانیان به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مدیر نمایشگاه GIST با اعلام این خبر گفت بازی سازان ایرانی با مراجعه به سایت رسمی این نمایشگاه برای خرید بلیت شرکت در کنفرانس ها می توانند با مراجعه به لینک ثبت نام و وارد کردن کد تخفیف IRGIST۱۷ و برای گرفتن غرفه به این صفحه مراجعه و با وارد کردن کد تخفیف IRGPAC۱۷ از تخفیف ۱۰ درصدی بهره مند استفاده کنند.

نمایشگاه GIST ترکیه در تاریخ ۱۴ تا ۱۷ بهمن ۹۵ برگزار می شود و بازی سازان می توانند هم به عنوان بازدیدکننده با شرکت های ناشر و تولیدکننده بازی آشنا شده و از سخنرانی های تخصصی بهره بگیرند و هم می توانند با گرفتن غرفه، بازی ها و سرویس های خود را به دیگر شرکت های بین المللی معرفی کنند. محور اصلی نمایشگاه و سخنرانی های GIST سه حوزه ی «واقعیت مجازی»، «پایپ لاین ساخت بازی» و «بازاریابی برای بازی» خواهد بود.

نمایشگاه بین المللی TGC ایران در اردیبهشت سال آینده در برج میلاد برگزار خواهد شد و زمینه سازی برای همکاری جامعه ی بازی سازان ایرانی با شرکت های بازی سازی بین المللی خواهد بود.



حدود چهار هزار بازی رایانه ای رده بندی سنی شد (۱۳۹۷/۰۷/۰۱-۱۳۹۷)

مدیر نظام رده بندی سنی بازی های رایانه ای گفت: حدود چهار هزار بازی رایانه ای از ابتدای شروع کار نظام رده بندی سنی بازی های رایانه ای، برای رایانه های شخصی و کنسول های مختلف رده بندی شده است.

به گزارش شفقنا به نقل از ایرنا، رضا احمدی روز سه شنبه اظهار کرد: با توجه به فراگیر شدن بازی های موبایلی بین گروه های مختلف جامعه به ویژه کودکان و نوجوانان که به راحتی و با در اختیار داشتن انواع تلفن های هوشمند و تبلت به بازی می پردازند، نظام ESRا از ابتدای سال ۹۴ نظارت، بررسی و رده بندی سنی بازی های موبایلی را در دستور کار خود قرار داد.

وی ادامه داد: در ابتدا جلسات متعددی با مدیران مارکت های عرضه کننده بازی های موبایلی برگزار کردیم و با همکاری آنها شروع به رده بندی سنی این بازی ها کردیم. امروز پس از گذشت حدود یک سال و نیمی، در حدود ۱۰ هزار عنوان بازی موبایلی بررسی و رده بندی سنی شده اند که تعدادی از بازی های بررسی شده به دلیل داشتن محتوای نامناسب غیرمجاز معرفی شده اند و مدیران مارکت ها موظف هستند تا این بازی ها را از روی مارکت خود حذف کنند.

وی افزود: نکته حائز اهمیت درخصوص اینگونه بازی ها این است که خانواده ها زمانی که می خواهند برای فرزند خود بازی را از روی مارکت ها دانلود کنند، باید به قسمت رده بندی سنی بازی دقت داشته باشند و بازی هایی را برای فرزند خود انتخاب کنند که مناسب رده سنی فرزندشان باشد.

احمدی با اشاره به آمار سن بازیکنان ایرانی و اینکه بیشتر چه بازی هایی را انجام می دهند گفت: در جدیدترین پیمایشی که در سال ۹۴ توسط واحد پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای انجام شده است، در ایران حدود ۲۳ میلیون بازیکن وجود دارد که میانگین سن آنها ۲۱ سال است که ۵۳ درصد از این افراد به طور مستمر بازی می کنند.

وی ادامه داد: نکته جالب این است که حدود ۸۹ درصد از بازیکنان ایرانی از گوشی های هوشمند و تبلت برای بازی کردن استفاده می کنند و این نشان دهنده گستردگی و فراگیر شدن بازی های موبایلی در بین بازیکنان ایرانی است.

احمدی گفت: نکته قابل تأمل در این پیمایش این است که تنها ۳۳ درصد از بازیکنان ایرانی به رده سنی بازی ها توجه می کنند، این در حالی است که در کشورهای آمریکایی و اروپایی این آمار بالای ۹۸ درصد است و نشان دهنده این است که ما نیاز به فرهنگ سازی در زمینه انتخاب مناسب و استفاده از بازی های رایانه ای در ایران داریم و بازیکنان ایرانی به خصوص والدین می توانند نقش مؤثری در این فرهنگ سازی داشته باشند.

وی افزود: امروزه بازی های رایانه ای جزو پنج صنعت پردرآمد دنیا محسوب می شود و با توجه به گردش مالی ۴۶۰ میلیارد تومانی که این صنعت سال گذشته در کشور ما داشته است، انتظار می رود که در بین مسئولان کشور هم از اهمیت بیشتری برخوردار باشد.

احمدی ادامه داد: در حال حاضر ایران در تولید بازی های رایانه ای رتبه اول را در منطقه دارد ولی درصورت توجه نکردن به این صنعت پردرآمد، شاهد پیشی گرفتن دیگر کشورهای منطقه به ویژه ترکیه، قطر و عربستان از کشورمان خواهیم بود.

سهام ۱.۲ میلیون دلاری ایران از صادرات بازی های رایانه ای (۱۵۰۱-۱۵۰۲)

تهران-ایرنا-نخستین گزارش رسمی از وضعیت صادرات بازی های رایانه ای ایرانی در بازار بین المللی منتشر شد و براساس آن سهام ایران ۱.۲ میلیون دلار است.

به گزارش سه شنبه گروه فرهنگی ایرنا به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مرکز تحقیقات بازی های دیجیتال (دایرک) برای تهیه تصویری صحیح از وضعیت صنعت بازی در کشور سلسله گزارش های مختلفی را در دست تهیه دارد که گزارش صادرات بازی های ایرانی نیز در همین راستا صورت گرفته است.

برای جمع آوری اطلاعات این گزارش، ۱۵ بازی ساز همکاری کرده اند و اطلاعات بازی ها و میزان فروش آن ها در بازار جهانی را در اختیار دایرک قرار داده اند. محمدعلی سید حسینی مدیر دایرک با اشاره به این گزارش گفت: درآمد ناخالص بازی های ایرانی صادر شده یک میلیارد و ۲۳۵ میلیون دلار بوده که بیشتر این درآمد از طریق فروش بازی های پولی بوده است و بازی های پرداخت درون برنامه ای درصد کمتری از درآمندی را به خود اختصاص داده اند.

اطلاعات آماری این گزارش از ۵ بخش اصلی شامل بازیگران، بازی ها، درآمد، قیمت گذاری و دانلود تشکیل شده است که هر بخش جزئیات ۳۷ بازی دیجیتال صادراتی را در نمودارهای آماری به نمایش می گذارند.

فراہنگ@۹۳۳۸@۱۸۲۲ تنظیم کننده : صدیقه بهارلو@انتشار دهنده: طاهره نبی الهی

راهنمای بولتن

قالب محتوا

خبر 

یادداشت 

گزارش 

مقاله 

اطلاعیه 

فراخوان 

گفتگو 

پیام مردمی 

تصویری 

شماره صفحه



پوزهاب

مثبت 

منفی 

بی طرف 

جهت گیری محتوا 

عنوان خبر

منابع دیگر: منبع ۱ | منبع ۲ | منبع ۳ | ...

محل قرارگیری خلاصه خبر

محل قرارگیری

فراوانی خبر

بریده جراید در روزنامه

بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در آینه مطبوعات

۱۳۹۵/۰۷/۲۷

